“Wirtualne Laboratorium” Corporate Website oﬀer

# Created by Maciej Kownacki’s Company

|  |  |
| --- | --- |
| **Date**  15.01.2022 | **Version**  1.1 |
| **Business Development Manager**  Jan Kowalski | **Contact**  [jan@virlab.com](mailto:jan@virlab.com) |
| **Created By**  Maciej Kownacki | **Contact**  maciej@virlab.com |

📌 **Wyzwanie**

“Wirtualne Laboratorium” ma być nową rewolucyjną platforma która przestawi zdalne nauczanie na wyższy poziom. Kolejna generacja zdalnej edukacji bedzie sie opierac na juz wcześniej zastosowanych rozwiazaniach a dodtkowo a project umożliwa tworzenie wirtualnych maszyn VirtualBox, a wbudowane oprogamowanie veyon daje możliwość nauczycielowi zdalnego dostępu do maszyny ucznia

Platforma “Wirtualne laboratorium” przeznaczona jest do zdalnej edukacji jej głownym założeniem będzie obsługiwać szkoły i uczelnie zautomatyzowaną aplikacją która pozwoli na tworzenie na serwerze VPN osobnych hubów przypisanych do uczelni lub szkół.

Dodatkowa dostępna jest funkcja prezentacji, wyłączania dostępności myszy i klawiatury, tworzenie zrzutów ekranu poszczególnych maszyn studenckich i szereg innych bardzo przydatnych funkcji w prowadzeniu zajęć

To ma być produkt, który cechuje możliwość łatwego rozwoju oraz będzie prosty w użytkowaniu dla użytkowników portalu nawet w najprostszej wersji.

**Cele**

1. Stworzyć platforme “wirtualne laboratorium” które będzie tworzyć, dodawać i usuwać zespoły wirtualnych laboratoriów, zarządzać wirtualnymi laboratoriami
2. Stworzenie **panelu instruktora**:

* Zarządzanie/tworzenie/usuwanie użytkownikami w przypisanych hub-ach
* Nadawanie uprawnień ACL dla poszczególnych użytkowników lub grup
* Wysyłanie kodów dostępu dla poszczególnych użytkowników

Przyznawanie dostępu użytkownikom do usługi FTP

1. Stworzyć **panel administratora** który pozwoli na:

* tworzenie hubow vpn,
* zarzadzanie nimi,
* nadawanie uprawniien ACL dla poszczegolnych uzytkownikow,
* wysyłanie kodów dostępu dla poszczególnych użytkowników,
* dodawanie obrazów wirtualnych,

1. Stworzyć **panel użytkownika** który pozwoli na dołączenie do sesji
2. Dostarczenie produktu dla nauczycieli I placówek edukacyjnych.
3. Zwiększanie przychodów: Pozyskiwanie nowych użytkowników platformy

Założenie projektu to stworzenie wersji MVP produktu, który dostarczy podstawowe założone rozwiązania z możliwością dalszego rozwoju I zwiększania automatyzacji. Platforma musi zostać zaprojektowana w taki sposób by jej dalszy rozwój nie wymagał wielkich zmian w projekci

# 📃 Rekomendowany proces

1. **Discovery**

* Spotkanie z klientem w celu ustalenie wspólnej wizji projektu,
* Wstępne plany rozliczeniowe oraz technologiczne
* Ustalenie celów do zrealizowania

1. Graphic design

* Stworzenie grafik ikon i multimediów na platform
* Dopasowanie ich stylowo zgodnie z motywem platformy

1. **UX/UI Design**

* Przygotwanie wyglądu wizualnej interaktywnej częsci platform
* Ustalenie rozmieszczenia poszczególnych ikon by platforma była prosta I czytelna dla niezaawansowanych użytkowników

1. Wynajęcie maszyny

* Wynajęcie domeny internewej oraz przestrzeni w tzw. Chmurze

1. Wzdrożenie produktu:

- Instalacja I konfiguracja serwera vpn

- Utrzymanie serwera VPN

1. Stworzenie panelu uzytkownika:

-który będzie prosty, przejrzysty I intuicyjny

1. Stworzenie panelu administrator który umożliwi:

* tworzenie hubow vpn,
* zarzadzanie nimi,
* nadawanie uprawniien ACL dla poszczegolnych uzytkownikow,
* wysyłanie kodów dostępu dla poszczególnych użytkowników,
* dodawanie obrazów wirtualnych,

1. Stworzenie panelu instruktora

* - Zarządzanie/tworzenie/usuwanie użytkownikami w przypisanych hub-ach
* Nadawanie uprawnień ACL dla poszczególnych użytkowników lub grup
* Wysyłanie kodów dostępu dla poszczególnych użytkowników

Przyznawanie dostępu użytkownikom do usługi FTP

Wdrożenie produktu wymaga jednej osoby odpowiedzialnej za instalację, konfigurację i utrzymanie serwera VPN. Serwer VPN będzie usługą skonfigurowaną na wynajętej maszynie. Usługa VPN oraz portal będą funkcjonowały jako. Kontener portalu oraz kontener usługi VPN powinny współpracować ze sobą i bazować na mikrousłudze bazodanowej.

1. **Concept Validation**

-Prezentacja wyglądu platformy

-ewentualne wprowadzenie poprawek

-zatwierdzenie produktu i wypuszczenie go na rynek

📃 **Technologia**

VPN, bash, cloud FTP, venon, docker, python, reactnative

# 🗓 Propozycja Harmonogramu

**Discovery:** 2 tygodnie

**UX/UI Design:** 2 miesiące

**Wynajęcie maszyny I skonfigurowanie jej**: 1 tydzień

**Concept Validation:** 2 tygodnie

**Development:** 3 miesiące

————————————

**Total: around 4 - 5 months** (some of the work will be led asynchronously)

🧾 **Oferta**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Scope** | **Time** | **Salary** | **Cost** |
| Discovery | 68h | 100/h | 6800 zł |
| UX/UI Design | 418h | 100/h | 41800zł |
| Concept & Validation | 68h | 100/h | 6800zł |
| Skonfigurowanie maszyny- serwera | 54h | 100/h | 5400zł |
| Development | ~677h | 100/h | 67700zł |
| **Całości** | **1285h** | **-** | **1285000 zł** |